# Revista da Universidade Ibirapuera - Universidade Ibirapuera

São Paulo, v. 2, p. 1-6, ago/set. 2020

REDES

**Alecio Galeno¹ Josimar Silva Ribeiro¹ Jorlan da Cruz Araujo¹ Quelvin Tiery¹ Vinicius Frati¹**

Universidade Ibirapuera

Av. Interlagos, 1329 – São Paulo – SP [josimar.ribeiro1@gmail.com](mailto:josimar.ribeiro1@gmail.com)

**Resumo**

Este trabalho tem como objetivo principal mostrar aos usuários como a infraestrutura e serviços de rede estão presentes no seu dia-a-dia. Despertar curiosidade para que busquem conhecimento referente a esse tema. Deseja-se que o usuário final tenha uma visão macro da história da rede, suas funcionalidades, seu abrangência no tema multimídia e como é desenvolvido uma ferramenta multímidia para ser utilizada em rede.

**Palavras-chave:** Rede, Multimídia, Microsoft Teams.

**Abstract**

The main objective of this work is to show users how network infrastructure and services are present in their daily lives. Arouse curiosity for them to seek knowledge on this topic. It is desired that the end user has a macro view of the network's history, its functionalities, its scope in the multimedia theme and how a multimedia tool is developed to be used in a network.

**Keywords: Network, Multimedia, Microsoft Teams**.

## Introdução

Este trabalho temos o objetivo de vincular a máteria de tópicos com redes de computadores. Como introdução os membroos do grupos, apresentação uma base sobre oque é a rede de computador, ensinando como a comunicação “primaria” começou.

## Motivação

Abaixo são listados os objetivos gerais e específicos para a execução deste trabalho.

## Objetivo geral

O objetivo é passar para os leitores o funcionamento de uma plataforma chamado de Teams, criada pela própria Microsoft. Meu objetivo é motivar as pessoas a utilizar a plataforma nesse periodo de pandemia, ensinando as possibilidades de trabalho a distancia, como no home office.

## Objetivos específicos

Abaixo, lista de objetivos:

* + - Explicar o funcionamento do Teams
    - Explicar o desenvolvimento “básico” do Teams
    - Co-working no Teams

## Meu conteúdo até o momento

Mostrar os conteúdos primitivos limitadas da tecnologia, exibiam uma linha de texto de cada vez, porque usavam teletipos ou máquinas de escrever como terminais. Como herança desse tempo, ainda são usados programas orientados para linhas, como os interpretadores de comando do Windows (as janelas cmd) e do Unix.

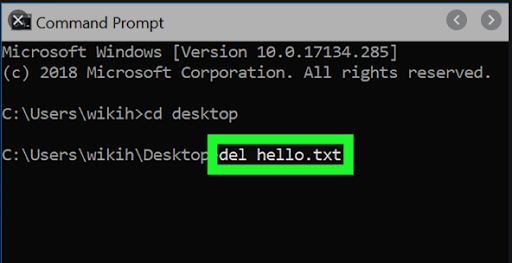
[](https://www.blogger.com/blog/post/edit/6247098476110448275/7367897806979798241)

Imagem 01 – Foto CMD

Os dispositivos orientados para telas eram endereçáveis por caracteres: programas e usuários podiam atingir caracteres situados em qualquer posição na tela, sem obedecer ao fluxo das linhas. Ambientes gráficos requerem dispositivos gráficos endereçáveis por ponto: deve ser possível atingir os pontos individuais que formam as imagens. Em ambientes sem figuras animadas, a atualização da tela poderia levar até 2 segundos e ainda ser considerada confortável pelos usuários.

## Multimídia em redes de computadores

Em redes de computadores, temos alguns serviços relacionados a Internet. A Internet não fornece garantia de entrega, tempo fim a fim, ordem de pacotes, intervalo entre as entregas, ordem dos pacotes, intervalo entre as entregas, banda minima, máxima ou média, a resposta para todos é NÃO.

## Aplicações multimídia na Rede

Fluxo contínuo (streams) de áudio e vídeo armazenados. São as aplicações executadas diretamente pelo Windows (Sistema Operacional), como estão armazenadas na máquina, não tem delay é executada em tempo real.

Fluxo contínuo (stream) de áudio e vídeo ao vivo. Geralmente são sensiveis a atraso fim a fim, mas são tolerantes a perdas, claro perdas não muito frequentes causam apenas distúbios.

## 8. Referências Bibliográficas

METATRADER (Acessado em 2020). Site oficial MetaTrader. https://[www.metatrader5.com.](http://www.metatrader5.com.)

TRYD (Acessado em 2020). Site oficial Tryd. https://[www.tryd.com.br.](http://www.tryd.com.br.)

NELOGICA. (Acessado em 2020). Site oficial do Profit. <https://www.nelogica.com.br>.

TRADINGVIEW. (Acessado em 2020). Site oficial do TrandingView. <https://www.tradingview.com/>.

METATRADER. (Acessado em 2020). Documentação dos indicadores do MT5. https:// <https://www.mql5.com/pt/code/mt5/indicators/>.

MINHA BIBLIOTECA (Acessado em 2020). Livro virtual Liguagens Formais e Autômatos. <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788577807994/recent>

LFAC. (Acessado em 2020). LFAC - [1] Introdução aos Autômatos Finitos (Fundamentos). https://www.youtube.com/watch?v=rOghFMV